## Projet transversal Dév. Appli. Objet Python ou C++

### Séance 1 : 26 Février 2020

### Numéro de groupe : 8

### Lien GitHub : https://github.com/alexis-l-78/smartfit.git

### Constitution et organisation du groupe

|  |
| --- |
| Le groupe est compose de : Bryan GRANDIN, Alexis LESTOILLE, Thomas DOS SANTOS et Jack EPEE.   * Jacques s’occupe de la base de données * Bryan s’occupe de l’interface graphique * Alexis s’occupe de l’interface graphique * Thomas s’occupe du code |

### Description du projet

|  |
| --- |
| Application de sport, qui va proposer de multiples exercices de musculation ou de cardio. L’application va proposer des programmes sportifs selon les objectifs de la personne. Elle va permettre de créer des comptes afin d’enregistrer les objectifs de la personne. On y retrouvera de multiples exercices expliquer en détail pour les débutants, amateurs et les experts. |

### Fonctionnalités

-Création d’un compte

-Affichage du formulaire(envoie)

-Propositions d’exercices en fonction des informations

-Propositions de conseil nutritionnelle

-Proposition de programmes alimentaire

-Proposition de difficultés

### Technologies et langages utilisés

|  |
| --- |
| Python, interface graphique, base de données, python 3, tkinter |

### Diagramme d’architecture

|  |
| --- |
|  |

### Planning

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Séance | Date | Contenu séance | Evaluation séance (%) |
| 1 | Mercredi 26 février | Démarrage projet | 0% |
| 2 | Mercredi 4 mars | Interface graphique et BDD | 75% |
| 3 | Mercredi 11 mars |  |  |
| 4 | Mercredi 18 mars |  |  |
| 5 | Vendredi 27 mars |  |  |
| 6 | Vendredi 3 avril |  |  |
| 7 | Vendredi 24 avril | Finalisation et préparation de la présentation |  |
| 8 | Mercredi 29 avril | Présentation et évaluation |  |

### Indicateurs chiffrés :

|  |
| --- |
| Avancement technique : 10%  Avancement document : 15%  Qualité document : ☆☆☆  Organisation équipe : ☆☆☆☆☆  Respect planning : ☆☆☆ |

### 

### Commentaires sur la séance

|  |
| --- |
| Difficultés à connecter la BDD et insérer une image en fond sur la fenêtre tkinter. Interface graphique bien avancer. |

### 